



103 238

Steckbrett Materialerfahrung

Plug Board to experience different Materials
Planche à encastrer expériences avec les matériaux



1+
Jahre / years / ans

Steckbrett Materialerfahrung

Inhalt

je 1 Walzenstecker aus:

- Balsaholz
- Beton
- Buchenholz
- Kunststoff, rot (PE)
- Stoff, 100 % Baumwolle, rot, waschbar bis 40°C
- Kunststoff, schwarz (PE)
- Ziegenhaar und Buchenholz
- Kunststoff, weiß (PE)
- Buchenholz, rot gebeizt und klar lackiert

1 Steckbrett mit 9 Bohrungen

1 Spielanleitung

Spielidee

Dusyma Ideenwerkstatt

Pädagogisches Ziel

Bürsten, Stein, Holz- die unterschiedlichsten Materialien laden durch verschiedene Gewichte, Oberflächen, Beschaffenheiten und Farben zum Entdecken ein. Greifen, fühlen, stecken kann zur Herausforderung werden oder ganz einfach „von der Hand gehen“.

Neben feinmotorischen Fähigkeiten werden Kraftdosierung, Sensomotorik sowie Auge-Hand-Koordination gefördert. Das Erfühlen der unterschiedlichen Materialien fördert die Konzentration, das Vorstellungsvermögen und die Kreativität.



Spielvorbereitung

Die Steckwalzen werden aus dem Brett genommen und vor den Spielenden hingelegt. Nun können sie auf ihre Haptik und Beschaffenheiten erforscht werden; wie fühlen sich die unterschiedlichen Materialien an, welche Merkmale haben sie? Welche ist wohl am schwersten oder gibt es sogar gleich schwere Walzen?

Spielmöglichkeit 1

Die Walzen werden frei in die Aussparungen des Brettes gesteckt.

Spielmöglichkeit 2

Die Steckwalzen werden nach folgenden Eigenschaften sortiert:

- rau und glatt
- hart und weich
- schwer und leicht
- kalt und warm

Spielmöglichkeit 3

Die Steckwalzen werden der Reihe nach gerollt. Nun gilt es heraus zu finden, welche Walze bzw. welches Material am weitesten rollt.

Plug Board to experience different Materials

Content

One cylindrical plug of each kind of material out of:

- Balsawood
- Cement
- Beechwood
- Plastic, red (PE) (polyethylen)
- Material, red cotton, washable up to 40°C
- Plastic, black (PE) (polyethylen)
- Goat hair and beechwood
- Plastic, white (PE) (polyethylen)
- Beechwood, stained red and clear varnished

1 plug board with 9 drilled inlays

1 set of game instructions

Game Idea

Dusyma Ideas Workshop

Educational Aim

Brushes, stone, wood - the most diverse materials through different weights, surfaces and consistencies, invite discovery. The challenge can be to grip, feel and plug or quite simply to experience.

Alongside fine motor skills the proportioning of power, sensomotor and eye hand coordination are challenged. The experience of feeling different materials challenges concentration, imagination and creativity.



Game Preparation

The cylindrical plugs are taken from the board and put at one end. The consistency and touch of the cylindrical plugs can now be investigated; what do the different materials feel like, what properties do they have? The physical characteristics can also be investigated; Which is the heaviest plug or perhaps some weigh the same?

Game Option 1

The plugs are inserted into the inlays on the board.

Game Option 2

The plugs are sorted according to the following characteristics:

- rough and smooth
- hard and soft
- heavy and light
- cold and warm

Game Option 3

The plugs are rolled one after the other. The idea is to find out which plug i.e. which material rolls the furthest

Planche à emboîter expériences avec les matériaux

Contenu

Pierres composées de:

Bois de balsa

Béton

Bois de hêtre

Plastique, rouge

Tissu rouge, lavable à 40°, 100 % coton

Plastique, noir

Poils de chèvre et bois de hêtre

Plastique, blanc

Bois de hêtre, patiné en rouge et laqué

1 Planche avec 9 forages

1 notice

Idée de jeu

Atelier d'idées Dusyma

Valeur pédagogique

Les différents matériaux, brosse, pierre, bois invitent grâce à leurs différents poids, surface, constitution et couleur à la découverte. Saisir, sentir, emboîter peut représenter un défi ou tout simplement „aller tout seul“.

En plus du développement des capacités ayant trait à la motricité fine, les enfants apprennent à doser leurs forces, à entraîner leur sensorimotricité ainsi que la coordination oeil-main. Toucher les différents matériaux permet aux enfants d'apprendre à se concentrer et à développer leur créativité.



Préparation du jeu

Les pierres sont enlevées du plateau et posées devant les joueurs. Maintenant, ils peuvent rechercher de quoi elles sont composées. Comment se sentent les différents matériaux au toucher, quelles en sont les caractéristiques? En plus, il est possible de rechercher aussi les propriétés physiques: Lequel est le plus lourd ou existe-t-il des rouleaux de même poids ?

Possibilité de jeu 1

Les pierres sont insérées librement dans les trous.

Possibilité de jeu 2

Les pierres sont triées en fonction des caractéristiques suivantes:

- rugueuses et lisses
- dures et molles
- lourdes et légères
- chaudes et froides

Possibilité de jeu 3

Les enfants font rouler les pierres à tour de rôle. Il s'agit de voir quelle pierre, en l'occurrence quel matériel, roule le plus loin.

Ein weiteres Dusyma Produkt / Further Dusyma products / Plus de produits Dusyma



103 671

Da hindurch

Follow us #dusyma



dusyma_official



/dusyma



Dusyma Kindergartenbedarf



/dusyma



dusyma.com/newsletter

Steckbrett Materialerfahrung 103 238

Plug Board to experience different Materials

Planche à encastrer expériences avec les matériaux



Dusyma Kindergartenbedarf GmbH
Haubersbronner Straße 40
73614 Schorndorf / Germany
Telefon: 00 49 (0) 7181 / 6003-0
Fax: 00 49 (0) 7181 / 6003-41
E-mail: info@dusyma.de



Anleitung zum späteren Nachschlagen bitte aufbewahren!
Please keep the instruction manual safe for future consultation!
Merci de bien vouloir conserver le manuel d'utilisation pour consultation ultérieure!

www.dusyma.com